Terrain: 59 (Individuel) Écran:

TROU NO.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
NORMALE																		

- Jeu individuel avec handicap, chacun joue sa partie.
- Le principe c'est d'utiliser à chaque trou son pointage net et de ne pas dépasser 59 le plus loin possible dans la partie. Inscrire le pointage cumulatif du joueur dans le tableau ci-dessus.
- Exemple 1: Au trou no. 10 un pointage net de 58 est inscrit et au trou no 11 un pointage net de 62 est inscrit, faire un « X » au trou no. 11 et ne plus inscrire de pointages aux trous subséquents. Le trou no. 10 est donc le trou qui n'a pas dépassé 59.
- Exemple 2: Au trou no. 10 un pointage net de 59 est inscrit, faire un « X » au trou no. 11 et ne plus inscrire de pointages aux trous subséquents. Le trou no. 10 est donc le trou qui n'a pas dépassé 59.
- PRIX : LE JOUEUR QUI ARRIVE À 59 POINTS LE PLUS LOIN DANS LA PARTIE GAGNE (s'il y a égalité on utilise le pointage net à la fin de la partie).

NOM	HCP	JALONS	POINTAGE BRUT	NO. DU TROU (59 OU MOINS)